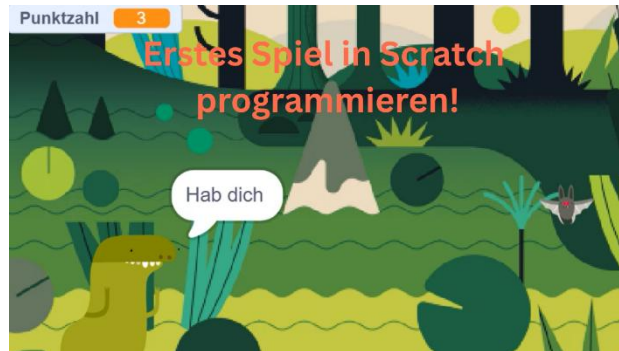


Programmieren mit Scratch



Zeitaufwand: ca. 90 Minuten. Ideal für Vertretungsstunden oder als kleines Projekt vor den Ferien. Sobald das Grundprinzip verstanden ist, lässt sich das Projekt beliebig erweitern.

Die Schülerinnen und Schüler öffnen das untenstehende Video und lernen darin, wie man ein einfaches Spiel mit Scratch programmiert. Das Video kommt ohne Ton aus, sodass die Lernenden es in ihrem eigenen Tempo im PC-Raum ansehen können. Anschließend programmieren sie das Spiel selbst nach.

Im nächsten Schritt erweitern sie das Spiel kreativ – zum Beispiel durch Minuspunkte für verfehlte Fledermäuse oder durch höhere Spielgeschwindigkeit in weiteren Levels. Alternativ bietet es sich an, ein eigenes Spiel nach dem gleichen Prinzip zu entwickeln – etwa ein Spiel, bei dem Obst vom Himmel fällt und mit einem Korb aufgefangen werden muss.

Links: https://youtu.be/3ObuEIMu_xw



Auf der Scratch Homepage finden sich vielen weitere Ideen für Spiele. Ebenso bei www.YouTube.de